

انجمن علمی علوم کامپیوتر

اعضای انجمن

ابراهیم عزیزی



دبیر انجمن :
مجید سهرابی



نوگل نجفی



مهدی رضانی



اهداف انجمن:

۱. ایجاد زمینه های مناسب برای شکوفایی استعدادها، برانگیختن خلاقیت علمی دانشجویان، دانش آموختگان و بهره گیری از توانمندی ایشان در تقویت و تحقق فضای علمی دانشگاه.
۲. افزایش مشارکت و رقابت دانشجویان در فعالیت های علمی جمعی و نهادینه ساختن این فعالیتها.
۳. حمایت از فعالیتهای علمی دانشجویی و راهنمایی و هدایت دانشجویان در امر آموزش و پژوهش.
۴. تعمیق دانش و بینش علمی دانشجویان با بهره گیری از توان علمی اعضای هیأت علمی.
۵. تقویت و تحکیم پیوندهای نظام آموزش عالی با بخش های مختلف جامعه.
۶. ایجاد هسته ها و گروه های تحقیقاتی-پژوهشی با مشارکت دانشجویان ممتاز آموزشی و پژوهشی و برنامه ریزی جهت اجرای طرحهای پژوهشی دانشجویی.
۷. شناسایی دانشجویان نخبه و ممتاز و بهره گیری از مشارکت آنان در ارتقاء فضای علمی دانشکده.
۸. برگزاری و همکاری در اجرای جشنواره ها و کنفرانس ها و مسابقات علمی.



دانشگاه علم و فناوری مازندران
انجمن علمی علوم کامپیوتر

کانال تلگرامی انجمن:

@Mazust_CS

فعالیتها و دستاوردهای انجمن در طول سال



برگزاری دوره اول
مسابقه معمای ریاضی
(پازل های ریاضی)



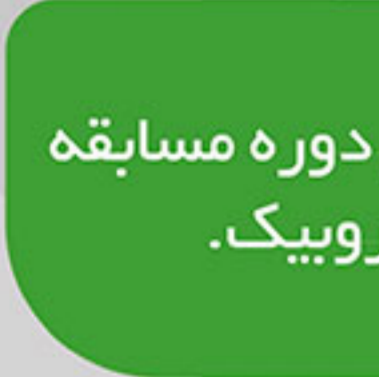
اعزام تیم هوش مصنوعی به دوازدهمین دوره مسابقات بین المللی ریتمیک، هوش مصنوعی و نمایشگاه ثبت اختراعات، پابل، دانشگاه نوشیروانی. و کسب مقام اول در لیگ هوش مصنوعی توسط این تیم.



پذیرش و ارائه مقاله به دهمین کنفرانس بین المللی تحقیق در عملیات، بابلسر، دانشگاه مازندران



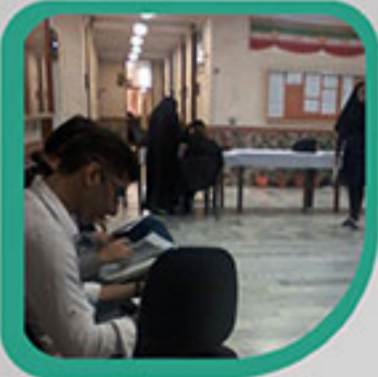
برگزاری دوره سوم
مسابقه معمای ریاضی
(سودوکو)



برگزاری اولین دوره مسابقه سالیانه رویک.



اکران فیلم
"کسی که بینهایت را میشناخت"
(با موضوع زندگینامه یک دانشمند علوم ریاضی و دستاورد بزرگ آن.)



برگزاری کالسهای
Discussion Free
جهت تقویت مکالمه زبان انگلیسی دانشجویان.



برگزاری دوره دوم
مسابقه معمای ریاضی
(منطق و ریاضیات - معماهای شهرزاد تهیه سوالات از کتابی با همین نام)

● برگزاری دوره مقاله نویسی ISI جهت تقویت دانشجویان در امر پژوهش و مقاله، در این دوره زبان انگلیسی نیز جهت تقویت دانشجویان برای نگارش مقاله تدریس شده است.

● اکران فیلم "پروفسور و معادله محبوبش" (با موضوع زندگینامه و دستاوردهای یک دانشمند علوم ریاضی)

● تهیه پوسترهایی با موضوع معرفی دانشمندان ریاضی، دستاوردهای آنها و تمدن ریاضی و نصب در فضای دانشکده ریاضی.

● تهیه سوالات پایاترم برخی از دروس پایه، حل آنها و تالیف آنها (تنظیم جزوه)

● راه اندازی بخش انجمن علمی علوم کامپیوتر در سایت دانشگاه و ثبت فعالیتها (جهت پیگیری دانشجویان)

دیگر فعالیتها.....